

SERIE HUNTER 8

SISTEMA DE ALARMA CONTRA INTRUSIÓN
DE 8-16 ZONAS



HUNTER 8

GUÍA DE USUARIO

Versión 8.20 en adelante

PIMA
FOR BETTER PROTECTION

PIMA ELECTRONIC SYSTEMS LTD.

www.pima-alarms.com

CE

P/N 4410354 A
XX es (Mayo 2011)

PIMA Electronic Systems Ltd. No garantiza que su Producto no haya sido o sea puesto en riesgo, o que no pueda ser evadido, o que no sea o haya sido saboteado o alterado de alguna forma o que no haya sufrido o sufra alguna forma de manejo malintencionado; tampoco garantiza que el Producto vaya o pueda prevenir cualquier muerte y/o daños corporales y/o daños a la propiedad o cualquier otra pérdida resultado directo o indirecto de vandalismo, robo, incendio, o cualquier otra causa y/o siniestro, o que el Producto en todos los casos y/o en cada uno de ellos puede o va a suministrar/proporcionar la advertencia o la protección adecuada. El Usuario entiende que un equipo debidamente instalado y al que se le da un mantenimiento pertinente, puede únicamente reducir el riesgo contra eventos tales como vandalismo, robo, e incendio sin previo aviso, pero que no existe la seguridad ni la garantía de que tales imprevistos vayan o no a ocurrir, ni de que a consecuencia de alguno de estos sucesos no vaya o pueda ocurrir alguna muerte y/o daño personal y/o daño a la propiedad.

PIMA Electronic Systems Ltd. NO será de ninguna manera responsable por cualquier muerte, daño personal y/o físico y/o daño a la propiedad o por cualquier otra pérdida ya sea directa o indirecta, imprevista, independiente o a consecuencia de o de cualquier otra manera, basándose en el reclamo de que el producto tuvo o pudo haber tenido alguna falla o error o deficiencia en su funcionamiento.

Por favor tome por referencia la declaración de garantía que se da por separado y que puede usted encontrar en el sitio Web de PIMA en:

<http://www.pima-alarms.com/site/Content/t1.asp?pid=472&sid=57>

Advertencia: El usuario debe seguir las instrucciones de instalación y operación del Producto y debe, entre otras cosas, revisar éste y todo el sistema por lo menos una vez por semana. Por varias razones que incluyen pero no se limitan a cambios en las condiciones del medio ambiente, interrupciones eléctricas o electrónicas o cambios de voltaje, o manejo malintencionado; el Producto pudiera no funcionar o responder de la forma esperada. Se recomienda al usuario tomar todas las precauciones necesarias para su seguridad personal y la protección de su propiedad.

Este documento no puede ser copiado, circulado, alterado, modificado, traducido, reducido a ningún otro formato, ni puede hacerse cambio alguno salvo con el previo consentimiento por escrito de PIMA

Se han realizado todos los esfuerzos para asegurar que el contenido de este manual es correcto. PIMA se reserva el derecho de modificar periódicamente la totalidad o parte de este manual sin que para ello medie la obligación de dar aviso alguno.

Por favor lea detenida y completamente este manual antes de intentar programar u operar su sistema. En caso de surgir alguna duda con respecto a alguna parte o sección de este manual, diríjase por favor al proveedor o al técnico que instaló este sistema.

Derechos de reproducción © 2011, PIMA Electronic Systems Ltd. Todos los derechos están reservados.

Usted puede contactarnos en:

PIMA Electronic Systems Ltd.

5 Hatzoref Street, Holon 58856, Israel

















Tel: +972.3.6506420

Fax: +972.3.5500442

Email: support-sp@pima-alarms.com

Web: <http://www.pima-alarms.com>

CONSULTA RAPIDA

Tecla	Ingrese al menú del usuario y presione respectivamente	Presione la tecla por 2 segundos
	Armar/Desarmar el panel	Armado rápido del sistema*
	Muestra el registro de memoria	-
	Anulación Temporal de Zonas	-
	Armado Parcial "EN CASA 1"	Armar el sistema "EN CASA 1" *
	Mostrar el Menú	El visor muestra "Todas las Zonas"
	Programar Números de Teléfono	-
	Armado Parcial "EN CASA 2"	Armar el panel "EN CASA 2" *
	Configurar la Hora y la Fecha	-
	Configurar los Códigos de Usuario	-
	Configurar el Timbre (chime) por Zona	Activa/Desactiva el Timbre (chime) para todas las zonas
	Programación de Auto-Armado	Ingresa al menú del usuario con un código de usuario
	-	Presión corta: muestra las particiones armadas. Presión por 2 seg.: reinicia los detectores de humo
	-	Restablece las alertas y las zonas con alarma
	Muestra el nombre del sistema y la versión; Ingrese el código técnico para entrar al menú técnico	Muestra el proveedor de servicio
	Test de la Sirena, batería, corriente AC y línea telefónica	-
	-	Muestra el nombre del sistema y la versión

* Esta función debe ser activada por el técnico/instalador

ÍNDICE

1. Introducción	5
1.1. Tabla comparativa entre el Hunter 8 y la Serie Hunter-Pro	5
1.2. Instrucciones de Seguridad	6
1.3. Características del Hunter 8.....	6
1.4. Símbolos, Teclas de Programación y Códigos.....	8
1.5. Entrar al Menú del Usuario	8
2. El Teclado.....	9
2.1. Tecla # 5, Tipos de Visualización.....	9
2.2. Otra Información que es Visualizada.....	11
2.3. Teclas & Funciones	12
3. Armar & Desarmar.....	13
3.1. Armado del Sistema	13
3.2. Desarmando el Sistema	17
4. Registro de Memoria	18
4.1. Acceso al Registro de Memoria.....	18
4.2. Visualización del Registro de Memoria	18
5. Anulando Zonas	19
6. Números de Teléfono & Mensajes SMS	20
6.1. Números de Teléfono del Comunicador Privado	20
6.2. Opciones de SMS	21
6.3. Test del Comunicador	21
7. Configurando la Hora y la Fecha	22
8. Códigos.....	23
8.1. Código Maestro	23
8.2. Código de Usuario	23
8.3. Ingresando Nombres y Caracteres	25
8.4. Introducir un Nombre de Usuario	26
8.5. Accesos del Usuario	26
8.6. Ventana de Tiempo para Desarmar	27
8.7. Particiones del Usuario.....	27
8.8. Asignando un Control Remoto a un Usuario.....	28
8.9. Eliminando un Control Remoto.....	28
8.10. Tarjeta de Proximidad.....	29
8.11. Código de Coacción/Amago (Duress).....	29
8.12. Código Corto.....	30
8.13. Código de Relé.....	30
9. Otros Temas	31
9.1. Activación de Carga Remota	31
9.2. Zonas de Timbre	31
9.3. Señal de Pánico.....	32
9.4. Restablecer los Detectores de Humo/Fuego/ Anti-Mask	32
9.5. Pruebas del Sistema	32
9.6. Desactivando el Timbre (Buzzer) del Teclado	33
9.7. Programación desde el teclado.....	33
10. Detección de Problemas	34
11. Apéndice: Tabla de Localización de Zonas.....	36

1. INTRODUCCIÓN

Muy estimado usuario de los productos PIMA:

Lo felicitamos por su acertada elección al adquirir el Sistema de Alarma contra Intrusión HUNTER 8 de PIMA.

El desarrollo del sistema de alarma contra Intrusión HUNTER 8 se ha cuidado minuciosamente, para proporcionarle a usted y su familia una tranquilidad y paz mental sin precedentes. Las avanzadas características y la simplicidad de uso de este sistema le ayudarán a proteger su hogar o su negocio de una manera profesional.

El sistema de alarma HUNTER 8 cuenta con numerosas características que permitirán que cada usuario pueda satisfacer sus necesidades de protección particulares en tanto que sigue siendo de fácil uso y programación tanto para el cliente como para el técnico. Para familiarizarse plenamente con el sistema y obtener el mayor beneficio de sus características, es de suma importancia leer detenidamente este manual. Con el fin de asegurar la óptima seguridad del sistema de alarma HUNTER 8, se recomienda revisarlo al menos una vez por semana.

Para cualquier otra aclaración, sírvase contactar al distribuidor local de PIMA más cercano a su localidad, o contáctenos directamente, nuestra información de contacto se encuentra en la página 2 de este manual. La literatura más actualizada está disponible para ser descargada de nuestro sitio Web en: www.pima-alarms.com

1.1. Tabla comparativa entre el Hunter 8 y la Serie Hunter-Pro

Características	Hunter 8	Serie Hunter-Pro		
		832	896	8144
Número básico de Zonas / Máximo	8/16	8/32	8/96	8/144
Doblado de Zonas	√	√	√	√
Número máximo de Teclados	8	8	8	8
Particiones	4	16	16	16
Expansor local EXP-PRO	-	√	√	√
Expansor de zonas I/O-8N / PS	1	3	11	16
Expansor de zonas I/O-16 / PS	-	1	5	8
Número máximo de Salidas	12	50	58	63
Salidas integradas en el panel	3	7	7	7
Expansor local de salidas OUT-1000	-	√	√	√
Expansor de salidas I/O-R	1	4	4	4
Expansor Inalámbrico I/O-WN	√	√	√	√
Zonas Inalámbricas	8	24	32	32
Controles remotos	24	24	24	24
Tarjetas de proximidad RFID	30	32	96	144
Número Máximo de Usuarios	30	32	96	144
Dispositivos VVR	1	4	4	4
Memoria de eventos	160	512	512	1000
Memoria No-volátil	128	128	240	512

1.2. Instrucciones de Seguridad

Su sistema de alarma HUNTER 8 ha sido registrado en acuerdo con la norma de seguridad EN60950 y sus reglamentos.

Esta norma nos exige incluir las siguientes advertencias:

1. En este sistema de alarma existen riesgos de incendio y choques eléctricos. Para reducir el riesgo de incendio o choques de corriente, no exponga este sistema de alarma a la lluvia ni a la humedad. Preste atención: Los cables de teléfono pueden ser un buen conductor de corriente de los relámpagos.
2. No abra la puerta de la unidad de control del sistema de alarma. Existen dentro ella voltajes de corriente altos muy peligrosos. Realice el mantenimiento del sistema solamente con el personal calificado.
3. El transformador que alimenta a este sistema debe ser provisto con corriente 110/230V CA, 50/60Hz, y protegido por un breaker contra-choques de corriente. Para evitar choques de corriente y peligros de incendio, NO lo utilice con ninguna otra fuente de electricidad.
4. No derrame líquido de ninguna clase dentro de la unidad. Si algún líquido se derramase accidentalmente sobre la unidad, inmediatamente consulte al personal de mantenimiento calificado.
5. Instale éste producto en un lugar protegido, donde nadie se pueda tropezar con alguna de las líneas o cables de corriente. Proteja los cables contra daños y corrosión.
6. Desconecte todas las fuentes de electricidad antes de realizar la instalación.
7. Conecte las líneas de alimentación del transformador AC al bloque terminal sobre el bastidor de metal, como está indicado.
8. Conecte la línea AC a los terminales de alimentación como está indicado (GND; N; L).


1.3. Características del Hunter 8


- ✦ Fácil y rápido de instalar, simple de programar y utilizar, con teclas para armado rápido.
- ✦ Múltiples códigos de control: código maestro, códigos de usuario, código de puerta, código de coacción, código corto.
- ✦ Varios niveles de autorización para cada usuario
- ✦ Ventana de tiempo para restringir a usuarios el desarmar el sistema
- ✦ Teclado de LCD con pantallas dirigidas por menús en español para facilitar la programación y la operación del sistema.
- ✦ Auto-Armado Activo y Pasivo
 - Activo: A una hora predeterminada (programado por día de la semana).
 - Pasivo: Cuando no se detecta movimiento ("Silence Time") por un periodo de tiempo predeterminado.



- ✦ Configuración para prevención de robo: tiempo de anulación (bypass) limitado, autorización de anulación de zona, pre-alarma y más.
- ✦ Revisión continua de la batería y de la línea telefónica.
- ✦ Sistema híbrido de 8 zonas integradas, expandible hasta 16 zonas, de las cuales 8 zonas pueden ser inalámbricas.
- ✦ Soporta los teclados de LEDs RXN-9 y RXN-416.
- ✦ Diversas opciones para observar el estado del sistema en los teclados de LCD (RXN-400, RXN-410, RXN-410 RFID).
- ✦ Soporta el nuevo Teclado Gráfico de íconos y texto RXN-700 de 7" con pantalla sensible al tacto.
- ✦ Muestra la localización de las zonas provenientes de las unidades de expansión, sus particiones y su tipo.
- ✦ Registro de Memoria de hasta 160/128 eventos, con registro de hora y nombre de usuario.
- ✦ Supervisión completa de datos de los detectores inalámbricos (supervisión, batería baja, tamper).
- ✦ Accesorios opcionales: Micrófono Ambiental MIC-200, Unidad para grabación de mensaje VU-20, etc.
- ✦ Soporta hasta 4 particiones y doblado de zonas.
- ✦ Soporta una gran variedad de opciones en particiones:
 - Hasta 4 particiones cada una con sus propios Números de Cuenta y Usuarios.
 - Hasta 4 subsistemas, cada uno con diferentes teclados, usuarios, etc.
- ✦ Comunicador Multi-canal Integrado para Teléfono, Radio de largo alcance (VHF/UHF), GSM/GPRS y Red (TCP/IP).
- ✦ Envío de mensajes SMS a través de línea telefónica PSTN o GSM.
- ✦ Cuatro números telefónicos privados para el envío de un tono de alarma, mensajes SMS, o un mensaje de voz utilizando el VU-20 (Opcionales).
- ✦ Cuatro números de teléfono para comunicación con las Estaciones de Monitoreo.
- ✦ Soporta el nuevo GSM-200 para envió de reportes por GSM, GPRS y SMS, y con opción para Carga/Descarga (Upload/Download) remota por el canal GSM y GPRS.
- ✦ Soporta el nuevo módulo VVR (Video Verificación de Alarmas) para envió de clips de video a través de Internet a un celular y/o a una cuenta de email para la verificación de falsas alarmas.
- ✦ Soporta reportes simples y dobles hacia una o dos estaciones de monitoreo con números de cuenta distintos.
- ✦ Filtrado de fallas recurrentes: una falla (interferencia, corriente, etc.) que ocurra 5 veces en una hora, no será reportada más, hasta que pase una hora sin que ocurra la falla o si el sistema es Armado o Desarmado.

1.4. Símbolos, Teclas de Programación y Códigos

 Presionar una tecla

 Presionar una tecla hasta que suene el tono de confirmación en el teclado

Teclas: Siguiente (NEXT) / Anterior (BACK).



Presione estas teclas para navegar entre las pantallas/opciones/parámetros.



Tecla de Selección/Confirmación/Guardar cambios.



Tecla FIN (END) / Salir.

Oprimir esta tecla para salir del menú u opción actual sin guardar cambios.



Tecla de Modificación/Borrado/Restauración.

Esta tecla cambia los estados de los parámetros (de "-" a "+" y viceversa).

En números de teléfonos, elimina el número de teléfono seleccionado.

En opciones como en "Anulación de Zonas", restaura la zona anulada.

Código Maestro: Un código habilitado para entrar al Menú del Usuario (5555)

Código de Usuario: Un código habilitado por el usuario Maestro para armar/desarmar el sistema e ingresar al Menú del Usuario.

Números de Zona Impresos: En el Teclado de LCD, los números de las zonas 1-16 y 17-32 están impresos arriba y abajo de la ventana de visualización.

1.5. Entrar al Menú del Usuario

El Menú del Usuario es donde el usuario programa y cambia diferentes parámetros. Se puede tener total acceso al Menú del Usuario con el Código Maestro (Original de fábrica 5555), mientras que otros usuarios también pueden tener acceso al Menú del Usuario pero con accesos limitados según su nivel de autorización programado por el administrador del sistema (propietario)/Instalador (consulte la sección "Códigos" en la página 23).

Cuando se ingresa el código maestro o un código de usuario activado, se tiene acceso a la pantalla principal del menú de usuario:

```
Menú del Usuario
seleccione 1;2..
```

Para ingresar a un sub-menú, presione una de las teclas de función (consulte la página 11). Cuando un usuario intenta ingresar a un sub-menú al cual no está autorizado, el sistema muestra la siguiente pantalla:

```
Acceso Negado!
Presione END
```


2. EL TECLADO

El RXN-400 y el RXN-410 (incluyendo el RXN-400 RFID) son los teclados alfa-numéricos de LCD de PIMA que funcionan con el HUNTER 8. Han sido especialmente diseñados para una máxima simplicidad y durabilidad, y presentan un diseño decorativo. El teclado es usado para desplegar información, realizar funciones (tareas), configurar parámetros, armar y desarmar el panel, configurar la hora & fecha, códigos y la programación del sistema, así como también mostrar la hora y fecha, información sobre el estado del sistema, eventos y fallas, registro de memoria y más.

Sobre cada tecla numérica en el teclado está impresa la función de esa tecla. Por ejemplo, la tecla #9 es la tecla de programación de códigos, la tecla #2 es la tecla de registro de memoria y así sucesivamente. Una descripción completa de cada función de las teclas aparece más adelante en esta guía.

Ambos modelos de teclados alfa-numéricos RXN-400 y RXN-410 son idénticos, excepto por el tamaño de su pantalla.

La pantalla de exhibición tiene dos líneas con 16 caracteres cada una. La línea superior exhibe el día y la hora (dependiendo del tipo de exhibición elegida). Ambas líneas exhiben datos relacionados al sistema, tales como eventos, fallas y estado de las zonas.



Hasta 8 teclados alfa-numéricos controlados pueden ser conectados al sistema simultáneamente

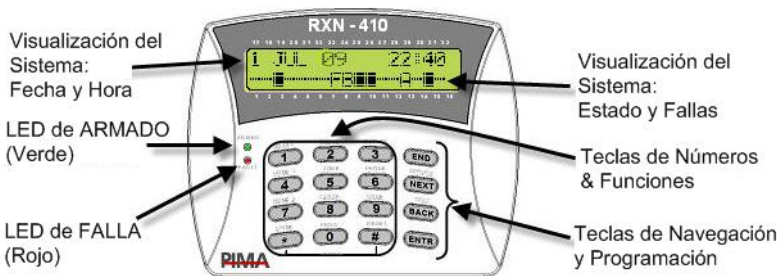


Figura 1. El Teclado RXN-410 de LCD con el Visor estilo PIMA

2.1. Tecla # 5, Tipos de Visualización

Ingrese al menú de usuario y 5

Ver Zonas Rápido	
Buscar Zonas Abiertas	
Desactivar Ver Zonas	
Todas las Zonas	
Mostrar zonas anuladas	

Mostrar Zona Soak	
Mostrar zonas de Timbre (chime)	
Estado de todas las zonas	
Mostrar nombres de las particiones	

2.1.1. Visualización Rápida Estilo PIMA

Tipo de Visor:
Ver Zonas Rápido

Este tipo de visualización se utiliza para mostrar en pantalla las 16 zonas del sistema.

Todos los eventos y zonas son exhibidos en una pantalla única utilizando caracteres para mostrar el estado de las zonas y del sistema. La figura 1 (mostrada en la página anterior) presenta la Visualización Rápida Estilo PIMA con 16 zonas en la parte baja.

La información en la línea superior incluye: hora, fecha y el estado del sistema y en la línea inferior se muestra la información de las zonas.

Caracteres del estado del Sistema, en la línea superior:

P: Sistema está en comunicación telefónica o probando la línea telefónica

S: Sirena activada (ON)

R: Relé activado (ON)

T: El Sistema está reportando a la Estación de Monitoreo a través del transmisor de radio

Números de Zona
impresos



Estado de Zonas y
Eventos

Figura 2. Visualización Rápida, 16 zonas

Los siguientes símbolos y caracteres aparecen sobre el número de zona / partición que está impreso en el teclado:

Símbol	Descripción
o	
---	Zona cerrada
█	Zona abierta
B	Zona anulada
A	Zona con alarma (la zona está activando una alarma)
C	Zona (timbre (chime))
S	Zona en cortocircuito (short)
F	Zona con falla (desconectada) o Tamper abierto en un detector inalámbrico
L	Batería baja en un detector inalámbrico
V	Señal de Supervisión: El detector inalámbrico no reporta al sistema
T	Zona que está siendo probada (Soak test)
O	Zona 24 Horas o Partición Armada (Presione brevemente la tecla # para ver las particiones armadas)



Cuando está en visualización estilo PIMA, el sistema no mostrará el estado de la zona durante fallas. Solamente después de solucionada la falla, la Visualización estilo PIMA retorna

2.1.2. Visualización por Desplazamiento 'Buscar Zonas Abiertas'

Tipo de Visor:
Busc. Zonas Abiertas

En este tipo de visualización, las pantallas de zonas y eventos automáticamente se intercambian y muestran sus estados en orden cronológico.

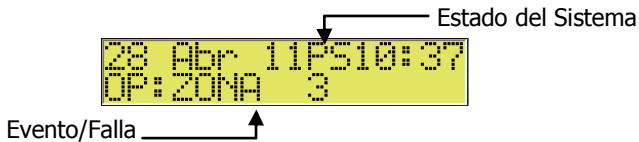


Figura 3. Buscar Zonas Abiertas

La presentación de la línea superior es descrita en la sub-sección 2.1.1

Presentación de la línea inferior:

- Eventos, alertas y fallas
- OP: Zonas abiertas
- AL: Zonas que activaron una alarma







Los nombres de las zonas son programadas por el técnico/instalador


2.2. Otra Información que es Visualizada

El sistema puede mostrar información variada sobre su estado en pocas pantallas (presione **NEXT** para avanzar), tal como se describe en la siguiente tabla. Cada pantalla de estado se muestra durante un minuto, antes de que la pantalla vuelva a su pantalla de origen.

Presione	Tipo de Visualización	Descripción
Ingrese al menú del usuario y 5		
NEXT X2	Desactivar Ver Zonas	Las Zonas abiertas no son exhibidas
NEXT X3	Todas las Zonas	Todas las zonas son exhibidas con su número y nombre
NEXT X4	Mostrar Zonas Anuladas	Todas las zonas anuladas son exhibidas
NEXT X5	Mostrar Zona Soak	Todas las zonas en prueba (soak) son mostradas

Presione	Tipo de Visualización	Descripción
Ingrese al menú del usuario y 		
 X6	Mostrar Zona Timbre	Todas las zonas de Timbre (chime) son exhibidas
 X7	Estado de todas las Zonas	Se muestran todas las zonas del sistema
	Mostrar Nombre Partición	Los nombres de las particiones asignadas a este teclado son exhibidas

2.2.1. Todas las Zonas

Este menú muestra cada una y todas las zonas (programadas), su nombre, ubicación, las particiones a las que están asignadas y el tipo y (presione  para avanzar).

2.2.2. Estado de Todas las Zonas

Todas las zonas programadas del sistema son exhibidas en la pantalla.

La visualización del "Estado de Todas las Zonas" es distinta de la "Visualización Rápida de PIMA", ya que exhibe todas las zonas del sistema (si todas están programadas), mientras que la "Visualización Rápida Estilo PIMA" exhibe además los datos de hora y fecha en la pantalla.

2.2.3. Visualización de los Nombres de las Particiones

Todas las particiones (si están programadas) serán mostradas con su nombre.



Solamente los teclados supervisados muestran el estado de las particiones

2.3. Teclas & Funciones

Como mencionamos anteriormente, los paneles de alarma Hunter 8 se operan y programan de una manera fácil y amigable: se accede a cada comando introduciendo primero el Código Maestro y después presionando cualquiera de las teclas requeridas, o simplemente presionando una tecla por 2 segundos sin necesidad de presionar el código previamente.

Para una lista de todas las teclas y sus funciones, consulte la tabla en la página 3.

3. ARMAR & DESARMAR



El Código Maestro predeterminado del sistema es 5555

El sistema puede ser armado y desarmado de 4 maneras:

- Con el Teclado
- Por control remoto, llavero o llave
- Automáticamente (solamente armar)
- Remotamente, a través de un teléfono de tonos, software COMAX, Internet y GSM

Por norma, el sistema debe ser armado solamente cuando todas las zonas (a excepción de las zonas en la ruta de salida) están cerradas y no hay fallas (por ejemplo, batería baja, corriente AC) y/o eventos (por ejemplo, incendio, pánico). Para armar el sistema con zonas abiertas o con fallas, consulte a su técnico/instalador.

Para anular zonas temporalmente, consulte la sección 3.1.2 en este capítulo.

3.1. Armado del Sistema

3.1.1. A través del Teclado

Antes de armar el sistema, cerciórese de que todas las zonas (a excepción de las zonas con retardo de salida – normalmente zonas en la ruta de salida) están cerradas: ninguna señal de zona abierta parpadeando debe ser visualizada (la indicación de todas las zonas debe ser ...).

En la visualización por desplazamiento, ninguna zona debe ser mostrada como 'OP:'

No debe mostrarse (por ejemplo):

```
28 Abr 11 10:37
OP:ZONA 3
```

Para armar el sistema: 

Código Corto

 0

Código Usuario

El LED verde debe empezar a parpadear, se escucharán sonidos intermitentes (beeps) desde el teclado y se podrá observar la cuenta regresiva del retardo de salida:

```
Armado:
RetardoSalida50
```

Al final del retardo de salida, el LED verde dejara de parpadear y permanecerá encendido, los sonidos del teclado cesarán y aparecerá en pantalla el siguiente mensaje:

Sistema Armado

Después, la visualización cambiará para mostrar la fecha y la hora:

```
28 Abr 11 11:07
```

3.1.2. Cuando Una o más Zonas están Abiertas

Al intentar armar el sistema con una o más zonas abiertas (que no se encuentran en la ruta de salida, es decir, zonas con retardo de salida), el teclado producirá varios sonidos intermitentes (beeps) y la pantalla mostrará las zonas abiertas en forma de desplazamiento como se muestra en el siguiente ejemplo:

Zona Abierta! Anular ó END
OP: ZONA 7 ... OP: ZONA 7

La línea inferior muestra los nombres y números de todas las zonas abiertas, una a una.

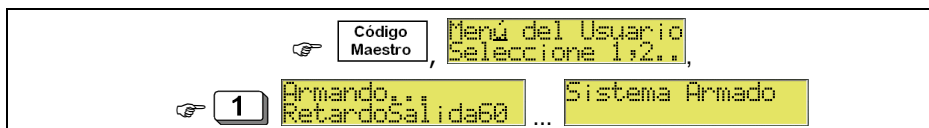
Hay dos opciones a seguir:

1. Anular temporalmente las zonas abiertas:  **3**

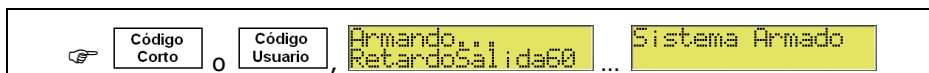
Las zonas abiertas serán anuladas hasta el próximo desarmado del sistema (no generarán una alarma) y el sistema se armará. Una letra "B" aparecerá en la(s) zona(s) correspondiente(s).

2. Cancelar el armado:  **END**. El sistema retorna al modo de operación normal.

3.1.3. Armando el sistema con Código Maestro



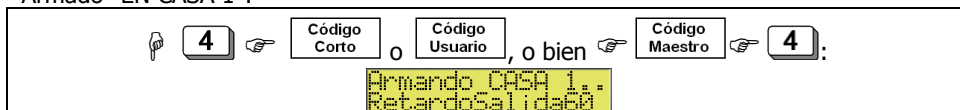
3.1.4. Con Código de Usuario o Código Corto



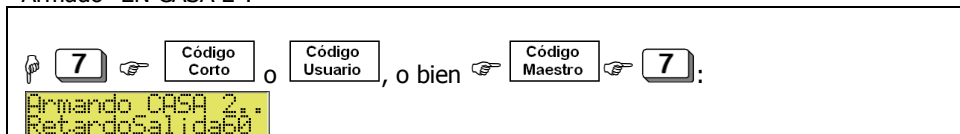
3.1.5. Armar en los Modos Parcial EN CASA 1/EN CASA 2

"EN CASA 1" y "EN CASA 2" son modos de armado parcial del sistema.

Armado "EN CASA 1":



Armado "EN CASA 2":





Los retardos de salida para los armados parciales en las modalidades de "EN CASA 1" y "EN CASA 2" pueden ser deshabilitados por el instalador

3.1.6. Armado Rápido del Sistema

Para armar rápidamente el sistema, si esta opción ha sido habilitado por el instalador:

- Armado Total: **1** ...
- Armado "EN CASA 1": **4** ...
- Armado "EN CASA 2": **7** ...

3.1.7. Armado Usando un Código de Usuario habilitado

Si los usuarios has sido habilitados por el instalador para entrar al "Menú de Usuario":



Si un usuario no está habilitado para entrar al "Menú de Usuario", al ingresar su código el sistema se armara automáticamente.

3.1.8. Armado con Llave, Control Remoto (llavero) o Tarjeta de Proximidad

Una llave, 24 controles remotos y 30 tarjetas de proximidad RFID pueden ser adicionadas al HUNTER 8.

El control remoto Visonic opera con el receptor inalámbrico I/O-WN de PIMA, y tiene 4 botones que permiten: Armar, Desarmar, Armado parcial "En Casa 1" y controlar una de las salidas del sistema. Al presionar simultáneamente los botones "Armado Total" y "En Casa 1" se genera una alerta de Pánico.



3.1.9. Armado Automático

El HUNTER 8 ofrece dos maneras de armar el sistema automáticamente:

1. Modo Activo – A una hora predeterminada configurable por día de la semana.
2. Modo Pasivo- El sistema se armará cuando no se detecte actividad en ninguno de los detectores durante un periodo de tiempo predeterminado. El armado pasivo puede ser programado por particiones.

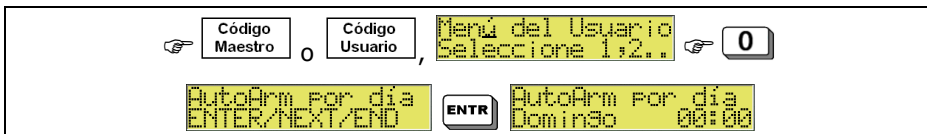
3.1.9.1. Armado automático activo (en un día y hora predeterminados)

Esta característica permite programar el sistema para que se arme automáticamente en cualquier día de la semana a una hora específica. A la hora programada, el teclado de LCD comienza una cuenta regresiva de 45 segundos, mostrando las particiones programadas para armarse automáticamente.



En este ejemplo, las particiones 1 y 3 están programadas para el armado automático. La cuenta regresiva es acompañada de sonidos intermitentes del teclado. Después de terminada la cuenta regresiva, el proceso de armado continúa normalmente. En cualquier momento durante la cuenta regresiva, el ingresar un código válido interrumpe el proceso de armado automático.

Para programar el Armado Automático Activo:



Programa la hora a la que desea que el sistema se arme automáticamente en formato de 24 horas **ENTR** para guardar los cambios y pasar a la configuración del siguiente día. Recuerde **ENTR** para guardar los cambios.

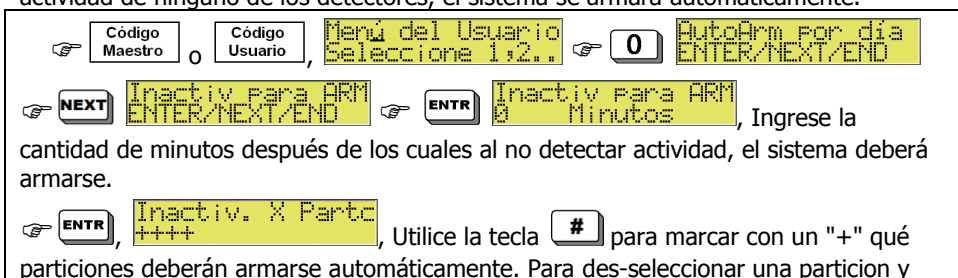
Si se deja el valor predeterminado de la hora en 00:00 (o configurando este valor) significa que la opción de auto armado está deshabilitada.



Para cancelar una hora de auto armado predeterminada, repita el proceso y programe la hora en 00:00

3.1.9.2. Armado automático pasivo (al no detectar actividad)

Configure el tiempo de inactividad (en minutos) – en el cual, al no detectarse ninguna actividad de ninguno de los detectores, el sistema se armará automáticamente.



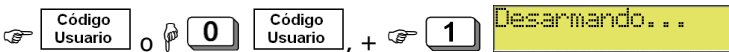
que ésta no se arme automáticamente, marquela con "-")

3.2. Desarmando el Sistema

3.2.1. Con el Código Maestro



3.2.2. Con el Código de Usuario



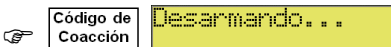
Al introducir el código de usuario el sistema se desarma.



Si el sistema no se desarma, verifique el no estar intentando desarmarlo fuera del periodo de tiempo en el que el usuario está habilitado para desarmar el sistema (Consulte la sección "8.2 Código de Usuario" en la página 23)

3.2.3. Con Código de Coacción

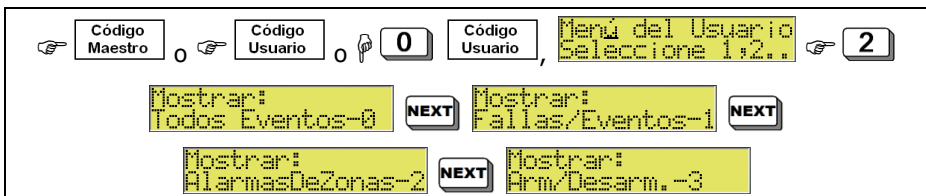
Al introducir el código de coacción el sistema se desarma pero también envía una alerta a la ECM (Estación Central de Monitoreo) y al número privado (si éste ha sido programado). El código de coacción es solamente un código de desarmado.



4. REGISTRO DE MEMORIA

El sistema mantiene en su memoria un registro de alarmas y eventos en orden cronológico.

4.1. Acceso al Registro de Memoria



4.2. Visualización del Registro de Memoria

El registro de memoria del sistema tiene 4 submenús/opciones de visualización:

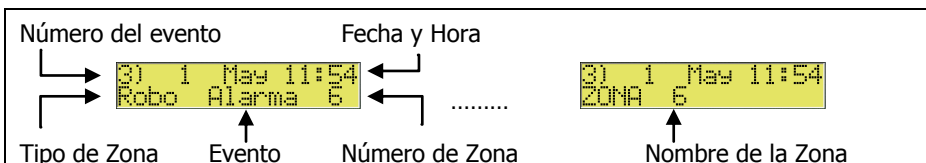
- Todos los Eventos
- Solamente Fallas
- Alarmas de Zona
- Armados/Desarmados

El registro se muestra en 2 líneas:

- La línea superior muestra el número del evento con la hora y fecha en que ocurrió.
- La línea inferior muestra el tipo de evento y la zona donde ocurrió.

Ejemplos:

Alarma de Robo:



Se muestran dos pantallas intermitentemente, mostrando el nombre de la zona

Un ejemplo de falla:

```
12) 28 Abr. 19:03
Bateria Baja
```

5. ANULANDO ZONAS

Mientras haya zonas abiertas, el sistema no puede ser armado a no ser que las zonas sean cerradas o anuladas temporalmente. La zona anulada será activada nuevamente la próxima vez que el sistema sea desarmado.

Un usuario puede solamente anular zonas temporalmente ya sea durante el proceso de armado (Consulte la sección "3.1.2 Cuando Una o más Zonas están Abiertas" en la página 14) o a través del siguiente proceso.

Código Maestro 0 Código Usuario 0 Código Usuario , Menú del Usuario Seleccione 1:2... 3

Zona Número: 1
Entr-Conf #-Rst, ingrese el numero de zona a anular (por ejemplo la zona 3)

Zona Número: 3
Entr-Conf #-Rst **ENTR** para confirmar la anulación, en pantalla se mostrará: Zona Anulada ZONA 3 -3.

En el visor, la letra "B" representa una zona anulada 1 May 11 12:22
-B-

Zona Activada ZONA 3 -3

Para restablecer una zona previamente anulada, repita el proceso anterior, pero en lugar de confirmar la anulación de la zona presionando la tecla **ENTR**, presione **#** para restablecer, en pantalla se mostrará : Zona Activada ZONA 3 -3.



Si una zona es anulada y el sistema no es armado dentro de un periodo de tiempo establecido por el instalador, la zona se tornará nuevamente activa

6. NÚMEROS DE TELÉFONO & MENSAJES SMS

En esta sección se configuran los números de teléfono para el marcador privado, se define a que números de teléfono se enviarán los mensajes SMS y se realizan las Pruebas del Comunicador.

Código Maestro 0 Código Usuario 0 0 Código Usuario , Menú del Usuario Seleccione 1,2... 6		
Editar Números ENTER/NEXT/END	NEXT Confia. SMS ENTER/NEXT/END	NEXT Test Comunicador Seleccion # Tel. 1-4
ENTR Tel.Priv 1<Bor=#	ENTR 1234 ← SMS Opción Seleccione marcando con "+" los números privados a los que desea que se envíen mensajes SMS, en este ejemplo se enviarán mensajes SMS al segundo número configurado.	Ingrese un número (del 1 al 4) correspondiente a los números de teléfono programados, para realizar una prueba de comunicación. El proceso de prueba será mostrado en la pantalla.
ENTR Tel.Priv 2<Bor=#		
ENTR Tel.Priv 3<Bor=#		
ENTR Tel.Priv 4<Bor=#		

6.1. Números de Teléfono del Comunicador Privado

El comunicador del HUNTER 8 puede llamar a 4 números de teléfono privados previamente configurados. El comunicador llama a cada número dos veces (es decir, realiza un total de hasta 8 llamadas). Cuando la llamada es contestada, el sistema hace sonar una advertencia sonora de alarma simulando una sirena, o bien puede hacer sonar un mensaje pre-grabado (a través del dispositivo VU-20 opcional), o bien activar un micrófono ambiental para escuchar (MIC-200, opcional). Cuando uno o más números de teléfono son programados para recibir mensajes SMS, el mensaje será enviado una sola vez a cada número programado.

El marcador privado interrumpe la marcación en los siguientes casos:

- El sistema es desarmado.
- Todos los números programados han sido marcados, cada número dos veces.

6.2. Opciones de SMS

El HUNTER 8 puede enviar mensajes SMS y reportar alarmas, fallas y el estado del sistema. Esta opción le permite seleccionar a cuales de los 4 números del comunicador privado serán enviados los mensajes SMS. Para habilitar un número, marque un "+" debajo del número.

Por ejemplo: 


El sistema enviará los mensajes SMS al número de teléfono 2.



Solicite al instalador habilitar ésta característica

6.3. Test del Comunicador

Esta opción le permite probar los números de teléfono privado que han sido configurados. Presionando cualquier número entre el 1 y el 4, el comunicador llamara al número correspondiente. Si no recibe ninguna llamada, verifique el número programado.

 ingrese un número (del 1 al 4) correspondiente a los números de teléfono programados, para realizar una prueba de comunicación.

El proceso de prueba será mostrado en la pantalla como se muestra en el siguiente ejemplo:



Al contestar el teléfono, se escuchará una advertencia sonora de alarma simulando una sirena (o bien un mensaje pre-grabado a través del dispositivo VU-20 opcional, o se activará un micrófono de escucha ambiental MIC-200 opcional).

En el caso de haber seleccionado un número de teléfono al que previamente se le asignó la opción de envío de SMS, el panel de alarma enviará un mensaje SMS de prueba.








7. CONFIGURANDO LA HORA Y LA FECHA




La hora y la fecha, además de ser mostradas constantemente en la pantalla, son usadas conjuntamente con varias funciones tales como son la "Ventana de Tiempo" en que se permite a un usuario desarmar el sistema y todas las alarmas y reportes.

El registro de la memoria del sistema contiene información sobre los armados, desarmados, auto-armados, alarmas y fallas – todos con su información de hora y fecha.

Por lo tanto, por favor verifique que la hora y fecha sean siempre correctas.

Además, la información sobre la hora y fecha es de gran importancia para que el instalador examine y repare el sistema cuando sea necesario.

 Código Maestro	 Código Usuario	 0	 Código Usuario	Menú del Usuario seleccione 1,2,...	 8
Hora 00:00		, Ingrese la hora en formato de 24 horas HH:MM y			 ENTR
Día Mes Año 01 01 10		, Ingrese la fecha en formato DD MM AA y			 ENTR

- Para corregir datos equivocados, use las teclas  y .
- El sistema no aceptará datos sin sentido, tales como la hora 25:25. En este caso aparecerá un mensaje de error.
- Para corregir, presione la tecla  e introduzca los datos nuevamente.



8. CÓDIGOS

Los códigos de acceso en el HUNTER 8 están formados por números de 4 a 6 dígitos y permiten al usuario programar, armar y desarmar el sistema.



El HUNTER 8 tiene una característica de control de códigos que no permite la entrada de códigos duplicados (incluyendo un código que comience con los mismos dígitos de un código existente)

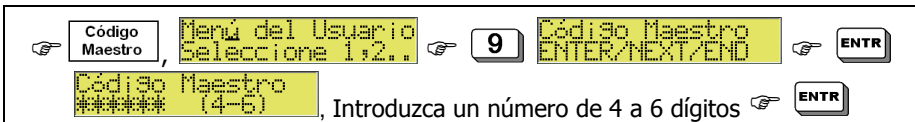
8.1. Código Maestro



Recuerde: El Código Maestro predeterminado de fábrica es: 5555.
Es imperativo cambiar este código después de la instalación

El Código Maestro es usado para tener acceso a la memoria y para programar diversas funciones como se describe más adelante. También es usado para armar y desarmar el sistema. El Código Maestro puede ser cambiado solamente con el Código Maestro.

Para cambiar el Código Maestro:



Los códigos anteriores se muestran como asteriscos y no pueden ser revelados.

8.2. Código de Usuario

Los códigos de los usuarios son utilizados principalmente para Armar o Desarmar el sistema.

Como ha sido mencionado anteriormente, el HUNTER 8 puede almacenar hasta 30 códigos de usuario.

Por configuración de fábrica, el ingresar un código de usuario únicamente Arma o Desarma el sistema, pero es posible acceder al "Menú del Usuario" utilizando los códigos de los usuarios, pero esta característica debe ser habilitada por el instalador.

Cada usuario puede tener un nombre, una "Ventana de Tiempo" durante el cual puede Desarmar el sistema, puede ser asignado a una o más particiones y puede tener autorizaciones específicas.

Definiciones del Usuario:

Nombre de usuario	Número de usuario	Asignaciones al usuario: A – Tarjeta de proximidad (RFID) K – Control remoto (Keyfob) * – Usuario con código asignado

8.2.1. Para programar un Código de Usuario

para seleccionar a un usuario, Usuario 1 ***** (4-5), ingrese el código del usuario (de 4 a 6 dígitos)



Cuando ya se ha asignado un código a un usuario, se mostrará un asterisco (*) en la parte superior derecha del nombre y número del usuario.

Un usuario puede tener la autorización para modificar/programar el código de otros usuarios, para hacer esto consulte la sección 8.5. Si un código de usuario no está autorizado, un mensaje de aparecerá al intentar acceder al menú de los códigos.

8.2.2. Borrando un Código de Usuario usando el Código Maestro

para seleccionar a un usuario, Borrar Código ENTER/NEXT/END

8.3. Ingresando Nombres y Caracteres

Los nombres y caracteres son introducidos de la misma manera como en un teléfono celular estándar. Cada tecla tiene varias letras y caracteres asociados a ella. El número de veces que es necesario presionar cada tecla determina cual el carácter es seleccionado, por ejemplo la tecla numérica **6** es usada para las letras M, N, O, Ñ, Ó y el número 6. Para seleccionar la 'M', presione la tecla **6** solo una vez; para seleccionar la 'O', presione la tecla **6** cinco veces.

Consulte en la siguiente tabla todas las teclas y sus caracteres asignados.



- Un Nombre de Usuario puede tener hasta 8 caracteres (letras o dígitos).
- Todas las operaciones de armado/desarmado son registradas en la memoria junto con el nombre del usuario, la fecha y hora (Consulte la sección "Registro de Memoria", en la página 18)

Tecla	Cantidad de veces a presionar una tecla								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	.	,	?	!	1				
2	A	B	C	Á	2				
3	D	E	F	É	3				
4	G	H	I	Í	4				
5	J	K	L	5					
6	M	N	O	Ñ	Ó	6			
7	P	Q	R	S	7				
8	T	U	V	Ú	Ü	8			
9	W	X	Y	Z	9				
0	Espacio	0 (Cero)							
*	()	/	*	:	-	+	#	@
#	Mayúsculas / Minúsculas								
END	Cancelar / Volver a la pantalla anterior sin guardar los cambios								
NEXT	Próximo carácter, Espacio								
BACK	Carácter Anterior								
ENTR	Guardar								

El siguiente ejemplo muestra como escribir la palabra 'Cocina':

Carácter	Tecla	Presionar	Tecla	
C		3 Veces		Para introducir 2 o más caracteres usando la misma tecla, espere 2 segundos entre cada carácter.
O		3 Veces		
C		3 Veces		
I		3 Veces		
N		2 Veces		
A		1 Veces		

8.4. Introducir un Nombre de Usuario

Código Maestro 0 Código Usuario, 9 NEXT ENTR

, ingrese el número del usuario (1-30) o NEXT para seleccionar a un usuario, ENTR NEXT X2 ENTR

, ingrese el nombre del usuario ENTR para guardar.

8.5. Accesos del Usuario

Las autorizaciones de acceso de cada usuario son determinadas en una única pantalla:

Código Maestro, 9 NEXT ENTR

, ingrese el número del usuario (1-30) o NEXT para seleccionar a un usuario, ENTR NEXT X3 ENTR

, marque con "+" las autorizaciones asignadas al usuario seleccionado, ENTR para guardar.

Parámetro	Pantalla	El Usuario está autorizado a...
U	Programar Códigos	Programar Códigos de Usuario
T	Programar Tel.	Programar los números de teléfono
C	Programar fecha	Programar la hora y fecha del sistema
M	Ver Memoria	Ver el registro de memoria
B	Anular Zona	Anular zonas temporalmente
K	Use cualq. teclado	Usar cualquier teclado (cuando el sistema se ha particionado)
A	Prog. Auto Armado	Programar Auto-Armado

Parámetro	Pantalla	El Usuario está autorizado a...
O	Arm/DesArm SMS	Recibir reportes de Armado/Desarmado por SMS
R	Fuera de uso	Fuera de uso
W	RFID + Código	Requerir el Código del Usuario al utilizar una tarjeta RFID

Para habilitar un parámetro (marcando un "+") presione **#**, al terminar de asignar las autorizaciones, presione **ENTR** para guardar los cambios.

8.6. Ventana de Tiempo para Desarmar

A un usuario se le puede restringir el desarmar el sistema fuera de una "Ventana de Tiempo" predeterminada. Por configuración de fábrica, los usuarios pueden desarmar el sistema en cualquier momento.

Código Maestro, **9**, **NEXT**, Códigos Usuarios
 ENTER/NEXT/END, **ENTR**
 Usuar. 1 (1) ENTER/NEXT/END, **NEXT** para
 seleccionar a un usuario, **ENTR**, **NEXT** x4 Hora Desarmado
 ENTER/NEXT/END, **ENTR**
 Usuario 1
 De 00:00 A 23:59, **ENTR** para guardar.

Por ejemplo: Usuario 7 De 06:00 A 07:30

El usuario 7 puede desarmar el sistema solamente entre las 06:00 y las 07:30 (A.M.). Cualquier intento de este usuario de desarmar el sistema a cualquier otra hora, incluso un minuto más tarde o más temprano, será negado y el sistema se mantendrá armado.

8.7. Particiones del Usuario

En un sistema dividido en particiones (subsistemas), cada teclado puede controlar solamente la o las particiones que le son programadas, y un usuario puede tener la autorización de controlar algunas particiones o todas.

Código Maestro, **9**, **NEXT**, Códigos Usuarios
 ENTER/NEXT/END, **ENTR**
 Usuar. 1 (1) ENTER/NEXT/END, **NEXT** para
 seleccionar a un usuario, **ENTR**, **NEXT** x5 Particiones
 ENTER/NEXT/END, **ENTR**
 Partic/Usuar 1
 +++++, seleccione (marcando con "+") las particiones que podrá
 controlar el usuario, **ENTR** para guardar.



- Para habilitar que un usuario pueda controlar desde cualquier teclado las particiones asignadas, el parámetro "K" debe ser habilitado en los accesos del usuario. Consulte la página 26.
- Cualquier partición puede ser asignada a uno o más usuarios.

8.8. Asignando un Control Remoto a un Usuario

Para asignar controles remotos a los usuarios es necesario que el sistema cuente con un expansor inalámbrico IO/W

Para indicar que un Control Remoto ha sido asignado al usuario, la letra "K" se mostrará en la pantalla del Código del Usuario.

Por ejemplo:



- Hasta 24 Controles Remotos pueden ser asignados a usuarios.
- Un 'Control Remoto' adicionado a un usuario operará según las autorizaciones del usuario

8.9. Eliminando un Control Remoto

Después de eliminar el Control Remoto, la letra K desaparecerá de la pantalla de código de usuario.

8.10. Tarjeta de Proximidad

8.10.1. Adicionando una Tarjeta de Proximidad (RFID)

Para poder utilizar las tarjetas de proximidad (RFID) es necesario que el sistema cuente con un teclado de LCD RXN-400-RFID de PIMA (# 8410076)

Código Maestro, **9** **NEXT** **Códigos Usuarios** **ENTR**
Usuar. 1 (1) **ENTER/NEXT/END**, ingrese el número del usuario (1-30) o **NEXT** para
 seleccionar a un usuario, **ENTR** **NEXT** X8 **Agregar RFID ?** **ENTR**
Acercar RFID, acerque la tarjeta de proximidad RFID al lado izquierdo del
 teclado RXN-400-RFID, al ser detectada se mostrara un mensaje de confirmación:
RFID Recibido !
Presione END **END**.

Para indicar que se ha asignado una Tarjeta de Proximidad RFID a un usuario, la letra "A" se mostrará en la pantalla del Código del Usuario.

8.10.2. Borrando una Tarjeta de Proximidad

Código Maestro, **9** **NEXT** **Códigos Usuarios** **ENTR**
Usuar. 1 (1) **ENTER/NEXT/END**, ingrese el número del usuario (1-30) o **NEXT** para
 seleccionar a un usuario, **ENTR** **BACK** **Borrar RFID ?** **ENTR**, se
 mostrara un mensaje de confirmación: **RFID Eliminado**
Presione END **END**.

8.11. Código de Coacción/Amago (Duess)

Un código de coacción es un código especial utilizado solamente para desarmar el sistema, y enviar un reporte de Coacción/Amago (Duess) a la Estación Central de Monitoreo.

Al introducirse el código de coacción el sistema es desarmado y envía un mensaje de coacción a la ECM y al comunicador privado, sin activar las sirenas.

El código de coacción es un número de 4 a 6 dígitos.

Código Maestro, **9** **NEXT** X2 **Código Coacción** **ENTR**
Código Coacción
****** (4-6)**, ingrese un código de coacción de 4 a 6 dígitos, **ENTR**
 para guardar.

8.12. Código Corto

El Código Corto es un código de dos dígitos que se utiliza solamente para armar el sistema.

Código Maestro , **9** **NEXT** X3 **Código Corto** **ENTER/NEXT/END** **ENTR**

Código Corto **##** , ingrese un código de 2 dígitos, **ENTR** para guardar.

8.13. Código de Relé

El código de relé es utilizado para activar un relé de puerta. Sin embargo, cualquier relé puede ser programado para ser activado por este código.

Código Maestro , **9** **BACK** **Código de Relé** **ENTER/NEXT/END** **ENTR**


Código de Relé ******* (4-6)** , ingrese un código de 4 a 6 dígitos, **ENTR** para guardar.

9. OTROS TEMAS

9.1. Activación de Carga Remota

El sistema puede ser cargado (es decir, programado) desde una ubicación remota por un técnico, a través de la línea telefónica. Por razones de seguridad, esta función está inhabilitada por configuración de fábrica.

Si el técnico necesita usar esta función, al menos tiene que ser activada una vez por el propietario del sistema utilizando el código maestro.

Para activarla: Ingrese el código maestro y presione  dos veces.

```
Upload Remoto
Refirg.de Espera?
```

El sistema esperará la llamada de la Estación Central de Monitoreo y tomará la llamada al primer timbre.






9.2. Zonas de Timbre









La característica de Timbre (Chime) permite supervisar la apertura/cierre de puertas y ventanas activando el Timbre del Teclado (buzzer) durante dos segundos cada vez que una puerta/ventana configurada como "Zona de Timbre" sea abierta. Esta característica es especialmente útil en almacenes y tiendas o bien cuando hay niños pequeños en casa.



La característica de Timbre (Chime) solo entra en funcionamiento mientras el sistema está desarmado

9.2.1. Programando el Timbre por Zona

 Código Maestro	0	 Código Usuario	,	 Menú del Usuario Seleccione 1,2,...	 *	 Zona Número: 1 Entr-Conf #-Rst
--	---	--	---	--	---	---

Ingrese el número de la zona a configurar como "Zona de Timbre" y   para confirmar, se mostrara en pantalla la confirmación:   Activar Timbre
ZONA 1 -1, después se mostrará en pantalla la zona siguiente, presione nuevamente   para también configurar esta zona como "Zona de Timbre" o bien presione   X2 para salir

Las zonas configuradas como "Zonas de Timbre" se muestran en pantalla en la visualización de zonas con la letra "C" (chime).

```
2 May 11 18:36
C
```

9.2.2. Activando/Desactivando las "Zonas de Timbre"





Presionando prolongadamente la tecla  se Activa/Desactiva (en forma alternada) el Timbre (chime) para todas las zonas configuradas como "Zonas de Timbre".

Se mostrarán en pantalla alternadamente los siguientes mensajes:

 ... 

9.3. Señal de Pánico

Al presionar en el teclado la combinación de teclas de pánico ( + ), o bien la activación de una alarma proveniente de una zona configurada como "Zona de Pánico" se puede programar al sistema el activar una sirena, un relé, el sistema puede llamar a un número privado, o se puede enviar un mensaje SMS y puede enviar un reporte de pánico a la ECM.


La programación de las respuestas a la señal de Pánico es realizada por un instalador.

Para activar la Señal de Pánico desde el Teclado








Presione ambas teclas simultáneamente (asterisco y numeral) durante 2 segundos.

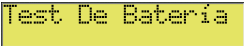

9.4. Restablecer los Detectores de Humo/Fuego/ Anti-Mask

En caso de ser activada una alarma de humo o fuego, presione y mantenga presionada la tecla  (durante dos segundos hasta escuchar un sonido de confirmación) para restablecer y liberar los detectores. Para auto-reajuste, consulte con un instalador.



9.5. Pruebas del Sistema

El sistema prueba constantemente la batería de respaldo (DC), la corriente eléctrica (AC) y la línea telefónica. Para realizar una prueba manual, realice lo siguiente:



  ,    , se mostrará la siguiente secuencia de pantallas:

 ...  ... 

En caso de ocurrir una falla, se mostrarán mensajes como:



 , o bien 

9.6. Desactivando el Timbre (Buzzer) del Teclado

Presionando simultáneamente las teclas  y  se Activa/Desactiva (en forma alternada) el timbre en el teclado (buzzer).

El timbre del teclado indica algunas fallas y eventos en el sistema, además de acciones como por ejemplo el presionar una tecla, confirmar una presión prolongada, señala sonoramente la cuenta regresiva de los retardos de entrada, de salida o el del Auto-Armado, etc.

Al desactivar el timbre en el teclado no se escuchará ningún aviso del teclado.

Para silenciar el timbre ante una falla, presione prolongadamente  .

9.7. Programación desde el teclado

Cuando haya más de un teclado conectado al sistema, al utilizar un teclado para programación, los otros teclados mostrarán el mensaje:



Other Keypad
In Use.

(Otro Teclado en Uso).

Este mensaje también será mostrado en los teclados cuando se realice una programación remota desde la ECM.

10. DETECCIÓN DE PROBLEMAS

El HUNTER 8 realiza auto-pruebas constantemente tanto del sistema como de sus componentes. En caso de ocurrir una falla, el LED rojo de falla parpadea, una descripción de la falla es presentada en la línea inferior de la pantalla del teclado y dicha falla quedará registrada en la memoria con su fecha y hora.







Si ocurre más de una falla, la pantalla mostrará las fallas consecutivamente

El sistema puede ser programado para responder a cualquier falla de varias maneras, como puede ser enviando un reporte a la ECM, llamar a través del comunicador privado, activar salidas o accesorios y más.

La siguiente tabla describe las posibles fallas del sistema:

Falla Exhibida	Solución
Batería Baja	Ocurre después de un corte de corriente prolongado. Espere 24 horas para que esta indicación desaparezca. Si la indicación de falla persiste por más de un día, o si no hubo un corte de corriente anterior a la falla, llame a un técnico.
Falla de AC	Aparece durante un corte de corriente. Si otros dispositivos eléctricos en la casa están funcionando, verifique el interruptor o los fusibles a los cuales está conectado el sistema de alarma. Si la causa de la falla es incierta, llame a un técnico.
Reloj no Ajustado	Aparece después de un corte total de corriente. Configure la hora y la fecha (Consulte la sección "Configurando la Hora y la Fecha" en la página 22)
Falla Teléfono	Realice una prueba del comunicador (Consulte la sección 6.3). Verifique que otros dispositivos conectados a la línea telefónica del Sistema de Alarma <u>no estén activos</u> durante la prueba (como por ejemplo: aparatos telefónicos, sistemas de FAX, etc.). Si la falla persiste, llame a un técnico.
Falla Expansor X	El expansor X tiene una falla. Llame a un técnico.
Falla Teclado X	El teclado X tiene una falla. Llame a un técnico.
Tamper del Teclado X	El tamper del teclado X está abierto. Llame a un técnico.
Voltaje Bajo	Aparece antes de que la batería de respaldo se descargue completamente, ocurre generalmente después de un corte prolongado de corriente. ¡Llame a un técnico inmediatamente!
Falla en Zona Inalámbrica	Un detector inalámbrico (zona) está defectuoso. Llame a un técnico.
Falla COM ECM	Falla de comunicación con la Estación de Central Monitoreo (ECM). Llame a un técnico.
KEYPAD NOT CONNECTED	No hay comunicación entre el teclado y la tablilla del HUNTER 8. Llame a un técnico.

Falla Exhibida	Solución
Falla Unidad GSM	La unidad GSM no está conectada/operando apropiadamente. Llame a un técnico.
Falla en la Conexión GSM	Mala recepción o interferencia del canal GSM. Llame a un técnico.
Falla Com. GSM	Falla de comunicación entre la unidad GSM y la ECM 1. Llame a un técnico.
Falla Com. GSM 2	Falla de comunicación entre la unidad GSM y la ECM 2. Llame a un técnico.
Falla en la Tarjeta SIM	Ninguna tarjeta SIM ha sido detectada o hay falla en la tarjeta. Llame a un técnico.
Sistema Inalámbrico	La unidad del receptor inalámbrico no está conectada/funcionando apropiadamente. Llame a un técnico.
Tamper de la Unidad Inalámbrica	El tamper de la caja del receptor inalámbrico está abierto o dañado. Verifique que la caja del receptor inalámbrico esté cerrada. Si el problema persiste, llame a un técnico.
Verificar el Número del Teclado	El ID del teclado está mal configurado. Llame a un técnico.
Falla en el Teclado	El teclado o la comunicación entre el teclado y el sistema están defectuosos. Llame a un técnico.
Falla en Zona	Falla en una de las zonas del sistema. Llame a un técnico.
Falla Vol. Detec.	Falla en el voltaje del detector. Llame a un técnico inmediatamente!
Falla Com. SMS	Falla en la comunicación SMS. Llame a un técnico.
Instal. Unidad SMS	No ha sido detectada la tarjeta SMS o hay una falla en la tarjeta. Llame a un técnico.
Falla en la Red	Llame a un técnico
Falla/Tamper IO-8 X	Llame a un técnico
Falla/Tamper IO-R X	Llame a un técnico
Voltaje Exp. XX	Llame a un técnico
Interferencia Inalámbrica	El receptor inalámbrico detecta una interferencia. Llame a un técnico.
Código Falso	Se ha ingresado un código falso al sistema.  
Anti-Mask Bloqueado!	El detector anti-mask está bloqueado.   y llame a un técnico.
Supervisión	En un detector inalámbrico, no ha sido detectada la "Señal de Vida". Llame a un técnico
Falla ROM	Chip EPPROM incorrecto. Llame a un técnico.
Falla del Sistema	Intento de adicionar demasiadas zonas

11. APÉNDICE: TABLA DE LOCALIZACIÓN DE ZONAS

No.	Nombre	Localización	No.	Nombre	Localización
1.			9.		
2.			10.		
3.			11.		
4.			12.		
5.			13.		
6.			14.		
7.			15.		
8.			16.		

Información del Instalador:

Nombre: _____ Teléfono: _____

Celular: _____

Compañía: _____

Teléfono: _____

Fecha de Instalación: Día _____ Mes _____ Año _____

Fin del Servicio: Día _____ Mes _____ Año _____